

Demo 2 / Ma 17.9

Numerot monisteen " *Delphi- pikakurssi* " mukaan.

1. Delphi käyttöliittymä

1. Tehtävä 1.3 [H&elp](#)
2. Tehtävä 1.4 [Muidenkin komponenttien värin vaihtaminen](#)
3. Tehtävä 1.6 [Liikkuva auto myös toisessa dialogissa](#)
4. Tehtävä 1.9 [Liikkuvan kuvan siirto toiseen paikkaan](#)
5. Komponentin paikan vaihtaminen: Lisää ohjelmaan mahdollisuus tarttua komponenttiin (esim. "laskuriin") ja siirtää se uuteen paikkaan.

2. Object Pascal

6. Tehtävä 2.13 [Avoimen taulukon ylärajan tarkistus](#)
7. Tehtävä 2.14 [break](#)
8. Tehtävä 2.16 [Neliö ja suorakaide](#) (Delphi- versioon)