

# Pääteohjaustehtäviä 6 / 8.-9.10

## 1. Pelikortit

1. Kopioi hakemisto <n:\kurssit\winohj\vcclcx\korttipe> omaan hakemistoosi. (Vrt. luennolla jaettu listaukset).
2. Asenna Delphiin (6.0, 2006, tai 2007) paketti <jpkompVCL.dpk>: avaa tiedosto ja paina **Compile** ja **Install** (muuta tarvittaessa paketin **Options/Directories** siten että voit kirjoittaa).
3. Kokeile ajaa ohjelmaa <napoleon.dpr>.
4. Tee uusi ohjelma hullunpa: Ohjelmassa on jakopakka ja kääntöpakka (luokat: TAJakoPakko, TAPakka) sekä yksi nappi. Menuissa kohdat **File/New** ja **File/Exit**. Kun nappia painetaan, "jaetaan" yksi kortti kääntöpakkaan. Peliä pelattaessa pelaaja laskee painallukset 1,2,3...13,1,2,... Jos jossakin kohti tulee sama numero kuin ollaan laskemassa, peli ei mene läpi.
5. Lisää laskuri, joka laskee em. painallukset. Voit käyttää vaikka komponenttia: <n:\kurssit\winohj\vcclcx\comps\laskuri\laskuri.pas>.
6. Lisää automaattinen pelin loppumisen tarkistus.
7. Lisää optio automaattisesta pelaamisesta.

## 2. Edellisten vuosien malliohjelmia

Edellisen vuoden malliohjelmastakin voit saada joitakin ideoita omiin komponentteihisi:

8. Lautapelit: <n:\kurssit\winohj\vcclcx\tictac>  
Aja malliohjelma `tictacVCL` ja tutustu komponenttihierarkiaan
9. <n:\kurssit\winohj\vcclcx\comps\raiskinta>  
Aja <AutoPeli.dpr>.